

GPU (ST13W) – Gestione Piani Urbanistici

Versione 1.4.0

GPU è una delle applicazioni, sviluppate all'interno del portale open source Lizard, che vengono cedute senza alcun onere dalla Regione del Veneto agli Enti Locali, ai sensi della LR54/88.

Lizard è un portale realizzato con framework GNG, che raccoglie le diverse soluzioni, di tipo web-based, destinate all'ufficio tecnico degli enti locali: GAP – Gestione Attività Produttive, GPE – Gestione Pratiche Edilizie e appunto GPU – Gestione Pratiche Urbanistiche. GPU è il backoffice per la gestione dell'ufficio urbanistica e sostituisce la versione client / server con lo stesso nome. Condividendo parte dell'archivio di base, come le informazioni di tipo anagrafico e di localizzazione, all'interno di Lizard è possibile eseguire ricerche ed elaborare statistiche "cross-procedura", con una gestione della profondità storica e delle informazioni legate al territorio e ai suoi abitanti che non ha uguali.

GPU è un potente strumento per la gestione, archiviazione, organizzazione e conseguente rapida evasione delle pratiche urbanistiche: PUA di Iniziativa Pubblica o Privata e Varianti al Piano degli Interventi.



Il PUA è lo strumento volto alla lottizzazione di nuove aree ed al completamento dell'edificazione nelle zone di espansione; è approvato dalla Giunta Comunale, ove conforme alle prescrizioni normative, su richiesta della parte interessata proprietaria dell'area da lottizzare.

I caratteri dimensionali dei Piani Urbanistici Attuativi sono disciplinati dal Piano Regolatore Comunale, ora Piano degli Interventi. Per la sua

attuazione viene stipulata una convenzione con cui i lottizzanti si impegnano a cedere gratuitamente le aree per la realizzazione delle opere di urbanizzazione primaria e secondaria, ad eseguire le opere stesse o a corrispondere gli oneri relativi.

Obiettivo principale del backoffice GPU è quello di aumentare la produttività dell'ufficio urbanistica, consentendo di evadere e gestire in maniera organica le pratiche urbanistiche secondo la normativa vigente, di recuperare velocemente le informazioni in archivio, effettuare tempestivamente le comunicazioni necessarie e governare il patrimonio informativo dell'ente in materia di urbanistica. Il tutto senza inutili duplicazioni di informazioni e con potenti strumenti di ricerca e selezione.

GPU gestisce ogni tipologia di pratica in tutte le sue fasi, dalla presentazione alla pubblicazione.

Gestione piani urbanistici		REGIONE VENETO	
Piano		Utente: Amministratore Lizard	
Frontespizio	Dati standard	Fascicolo	Anagrafiche
Responsabili	Terreni	Fabbricati	Dati territoriali
Normativa	Dati metrici	Pratica: 2015/01 - Rosso Ennio	
Denominazione / oggetto			
PUA C26 STRADA FIRENZE			
Domanda		Approvazione piano	
Data:	28/01/2015	Protocollo:	GPU/0003
Data:		Numero:	GPU/0002
Stato del piano		Efficacia	
Stato:	Archiviato	Data pubblicazione:	01/05/2018
Data efficacia:	16/05/2018		
Tipologia istanza			
Tipologia: Approvazione proposta PUA di iniziativa privata			
Ubicazione			
Frazione:	SUD		
Via:	Firenze, Strada		
Altre informazioni			
ERP:	No	Assegna a:	

Funzionalità Principali

Per ogni tipologia di pratica si possono gestire:

- Tutti gli adempimenti e le relative scadenze
- Tutti gli atti di convenzione o delibera di giunta
- La documentazione richiesta e le eventuali integrazioni
- La normativa associata
- Numerose informazioni di tipo metrico e dati utili per una georeferenziazione dell'ambito di intervento
- Le fasi dell'iter (adozione, realizzazione, etc.)
- Pareri di enti terzi e prescrizioni
- Collegamenti logici e fascicolazione delle pratiche urbanistiche
- Collegamenti e relazioni con le procedure figlie (permessi di costruire in GPE)
- I dati standard del piano suddivisi per tipo di opera (viabilità, parcheggi, verde, etc.) con i relativi oneri e canoni
- Le polizze sottoscritte
- La generica corrispondenza con il progettista

Descrizione

Oltre a tutto questo è disponibile un gestore di sedute di commissione e conferenza, che archivia i dati relativi ad incarichi, membri presenti e pareri espressi. Mediante la lista dei partecipanti è possibile conoscere eventuali assenze e votazioni. E' possibile consultare tutte le pratiche oggetto di discussione ed inserire eventuali pareri. Tutti i documenti prodotti, dalla lettera di convocazione ai verbali, sono predisposti per la stampa.

Lizard, GPU integra un servizio di elaborazione di testi che può produrre documenti a partire da modelli, in formato OpenDocument e personalizzabili dall'utente. Il motore di formattazione simula la stampa unione con le macro funzioni, documentate e personalizzabili, tutte scritte in linguaggio PHP.

Nell'area personale di Lizard, per ogni applicazione a cui l'utente ha accesso, è possibile effettuare il controllo automatico delle scadenze dei termini, nel rispetto dei tempi di legge, in un modo intuitivo per l'utente, che lo aiuta nella propria attività concentrando l'attenzione sulle cose più urgenti.

Architettura

Per l'architettura del sistema, fare riferimento alla brochure descrittiva del portale open source LIZARD